

Desarrollo Web Profesional



Curso

Desarrollo Web Profesional

temario completo

<Trabaja de lo que te apasiona>

En este curso aprenderás desde cero como utilizar los lenguajes y técnicas más demandadas por los desarrolladores en todo el mundo para la creación de sitios web, como son **HTML5, CSS3, CSS3 Avanzado, Responsive Design** y **Bootstrap**. Al finalizar tendrás todos los conocimientos necesarios para trabajar como **Desarrollador Web**.

En este **completo curso** aprenderás a desarrollar páginas y sitios web completamente dinámicos y optimizados para todo tipo de dispositivos, desde un teléfono móvil hasta un smart tv. Usaremos y nos enfocaremos también

a las **buenas prácticas**, tanto en el desarrollo de un boceto como el maquetado final y puesta en marcha.

El curso tiene un total de 57 horas de clase, más trabajos integradores y un proyecto integrador final. Recordá también que todas las **clases se graban** para que las puedas ver cuando lo desees y practicar a tu ritmo.

Para seguir entrenando tu mente en el desarrollo web, **durante 3 meses seguidos te enviaremos proyectos para que los puedas resolver y seguir practicando lo aprendido** en este apasionante curso.



HTML 5, EL COMIENZO

(5 Clases de 3 horas – 15 hs.)

Clase 1

- Qué es el HTML
- Historia del HTML
- Qué es una etiqueta
- Carpeta Root
- Estructura básica
- Principales etiquetas de HTML
- Listas ordenadas y desordenadas.

Clase 2

- Etiquetas Block/Inline
- Atributos
- Etiquetas semánticas y genéricas
- Fundamentos de CSS
- Tipos de Selectores
- Google Fonts
- Vínculos
- Tipos de imágenes
- Pseudo-clases
- El modelo de “caja”
- Box-sizing
- La Inteligencia Artificial (IA), una gran herramienta.

Clase 3

- Principales estilos de textos
- Formato SVG y sus ventajas
- Trabajando con Objet-Fit
- Formularios etiquetas “form - label - input”
- Los colores en la web.



```
16 box-sizing: border-box;
17 box-shadow: 0 15px 25px #000;
18 border-radius: 10px;
19 }
20 .box h2{
21   margin: 0 0 30px;
22   padding: 0;
23   color: #fff;
24   text-align: center;

```

Clase 4

- Cómo enviar un formulario.
- Etiquetas “secundarias”
- Etiqueta “button”
- Encolumnado, propiedad “float”
- Primera parte del Proyecto Integrador
- Background-image
- FlexBox
- Etiquetas multimedia.

Clase 5

- Etiqueta “iframe”
- Etiqueta “address” y sus usos
- Configurando las “meta-tags”
- Personalizando nuestra web, el “favicon”
- Nic Argentina, Hosting y DNS.
- Que es el FTP
- Instalando “Filezilla”
- Última parte del proyecto integrador.
- Subiendo nuestro proyecto al hosting.





MAQUETADO CSS 3 (5 Clases de 3 horas – 15 hs.)

Clase 1

- CSS de manera externa y sus ventajas
- Propiedades avanzadas de textos
- Profundización con selectores
- Inspector de elementos
- Personalizar fuentes con @font-face
- Profundizamos “El modelo de caja”
- Colores avanzados
- Avanzamos en la propiedad “background-image”
- Propiedad “display”
- FlexBox completo.

Clase 2

- Background-image avanzado
- Shorthand para border, padding, margin y outline
- Border-radius
- Overflow
- Text shadow y Box shadow
- Trabajando con múltiples hojas de estilos.

Clase 3

- Pseudo-clases más utilizadas
- Pseudo-elementos más utilizados
- Introducción a Grillas
- Trabajando con Grillas
- Grillas avanzadas.
- Menú horizontal
- Menú desplegable.

```
231 .sticky .content-inner {
232   margin-bottom: 0px!important;
233   padding-bottom: 0px!important;
234   border-bottom: 0px!important;
235   -o-box-shadow: 0 1px 2px rgba(0,0,0,0.3);
236   box-shadow: 0 1px 2px rgba(0,0,0,0.3);
237   -ms-box-shadow: 0 1px 2px rgba(0,0,0,0.3);
238   -webkit-box-shadow: 0 1px 2px rgba(0,0,0,0.3);
}
```

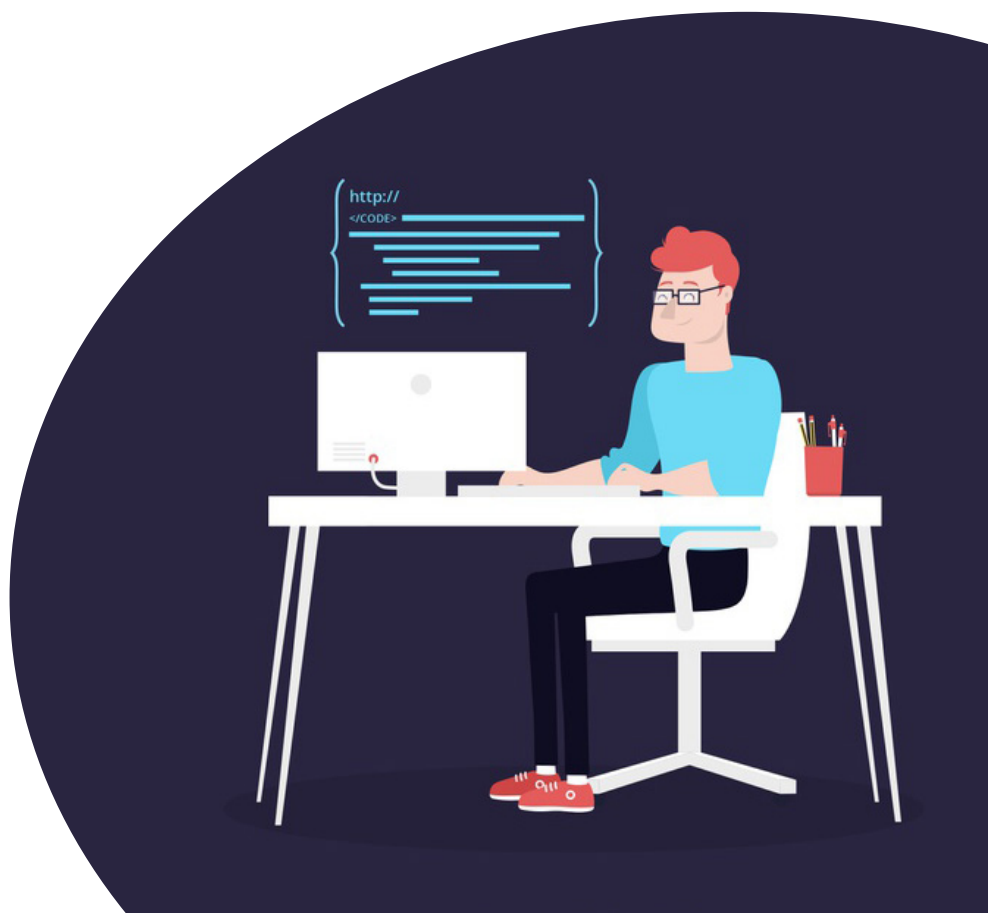


Clase 4

- Pseudo-classes avanzadas
- Propiedad "position"
- Apilando ideas, "z-index"
- Position con modal y js
- Tablas y newsletter
- Continuamos con el integrador
- Variables de CSS.

Clase 5

- Vínculo avanzado con "hover"
- Gradientes básicos
- Gradientes con imágenes
- Selectores avanzados
- Propiedades de listas
- Jerarquías
- Trabajo integrador final.





MAQUETADO AVANZADO CON CSS 3 (5 Clases de 3 horas – 15 hs.)

Clase 1

- Unificando criterios de maquetado
- Elementos multimedia avanzados
- Controles de video y audio con JavaScript
- Principios del “dibujo con SVG”
- Editar imágenes SVG
- Principios de CANVAS.
- Animaciones, JavaScript y CANVAS
- Etiqueta “meter” y “progress”.

Clase 2

- Preprocesador LESS
- Principales ventajas de LESS
- Usos más requeridos
- Implementación de LEES en proyecto
- Variables
- Mixins
- Anidaciones
- Operaciones.

Clase 3

- Preprocesador SASS
- Introducción a SASS
- Preparando el editor de texto
- Implementación de SASS
- Variables
- Parent
- Mixins
- Anidaciones
- Operaciones
- Trabajar con “use” - “else” - “for”.



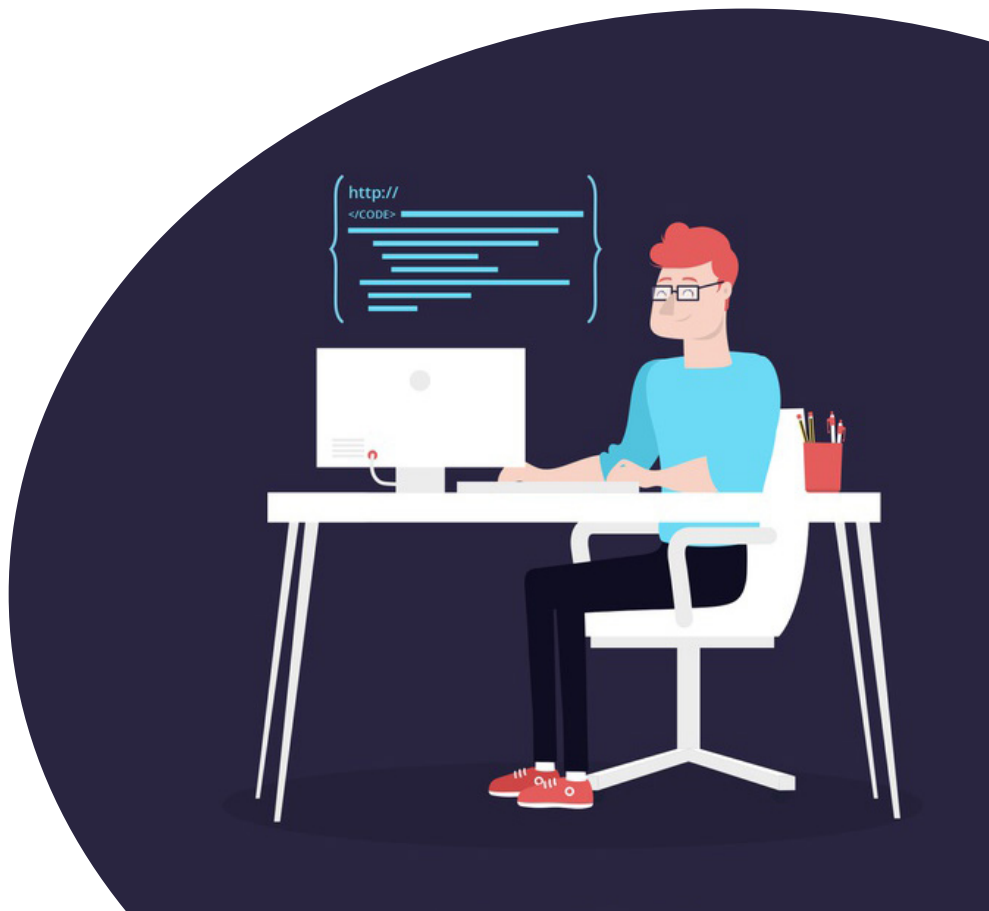
```
9 position: absolute;
10 top: 50%;
11 left: 50%;
12 transform: translate(-50%
13 width: 400px;
14 padding: 40px;
15 background: rgba(0, 0,
16 box-sizing: border-box;
```

Clase 4

- Dando movimiento a nuestros proyectos
- Transformaciones más utilizadas
- Rotación 2D y 3D
- Translate
- Scale
- Skew
- Transiciones
- Transiciones múltiples
- Creación de un cubo 3D.

Clase 5

- Más allá de los movimientos
- Introducción a animaciones
- Cortes y porcentajes
- Implementando JavaScript en animaciones
- Cubo 3D animado.





RESPONSIVE DESIGN

(4 Clases de 3 horas – 12 hs.)

Clase 1

- Introducción al Responsive Design
- Tipos de maquetados
- Importancia del MockUp
- Los pilares principales del Responsive Design
- Content First
- Mobile First
- Introducción al “viewport”
- Un aliado importante, @media
- El sistema de Grillas.

Clase 2

- Nuevas medidas, el “em” - “rem” - “vw”- “vh”
- Usos de tipografías adaptables
- Creación de un menú hamburguesa
- Imágenes adaptables
- Videos adaptables
- Diferentes media queries.
- Comenzamos con el proyecto integrador.

Clase 3

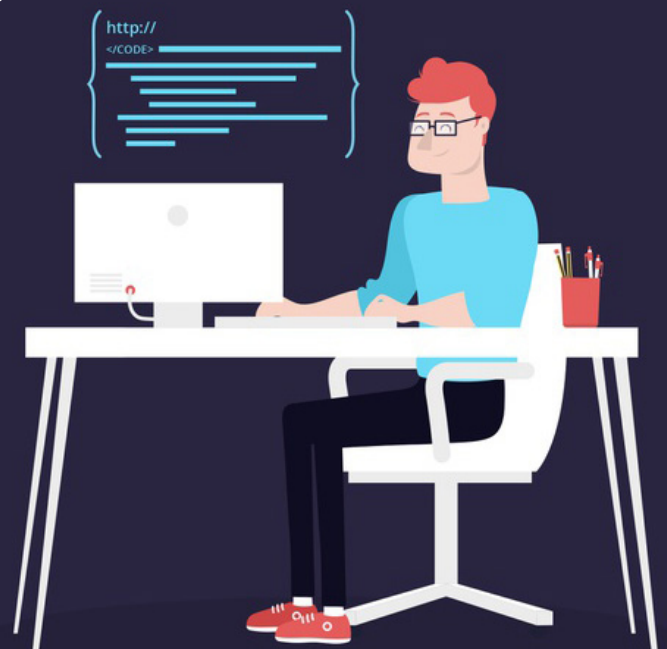
- Introducción a Bootstrap
- Conceptos básicos e instalación
- Componentes principales
- Contenedores y elementos
- Editando las hojas de estilos
- Introducción a formularios



Clase 4

- Trabajando con formularios en Bootstrap
- Trabajando con diferentes elementos
- Conceptos básicos de Bulma.
- Integrando los conceptos en nuestro proyecto.

¡Te esperamos!



<design
argoa digital
studio>

